



Im Rahmen der Europäischen Woche der Abfallvermeidung, die sich im Jahr 2025 dem Thema ELEKTROSCHROTT widmet, hat der Abfallwirtschaftsbetrieb Böblingen ein besonderes Workshop-Angebot konzipiert: Ein analoges Exit Game.

Das Exit Game richtet sich an Schüler*innen ab Klassenstufe 5 an Schulen im Landkreis Böblingen. Das Angebot ist modular aufgebaut und kann einen

Zeitraum von zwei bis vier Unterrichtseinheiten (UE, 1 UE = 45 Minuten) umfassen.

Durch spannende und abwechslungsreiche Räselemente setzen sich die Schüler*innen mit den folgenden Nachhaltigkeitsaspekten auseinander:

- Welche Rohstoffe stecken im Smartphone?
- Woher kommen diese Rohstoffe?
- Unter welchen Bedingungen werden diese Rohstoffe abgebaut?
- Welche Akteure sind an Herstellungs- und Nutzungsprozessen beteiligt?
- Welche Bedeutung haben Recycling und Abfallvermeidung?

Insgesamt lösen die Schüler*innen in Gruppen acht verschiedene Aufgaben und versuchen den Lösungscode zu knacken. Zur Lösung sind grundlegende Kompetenzen aus den Fächern Mathematik und Deutsch erforderlich. Die Fragestellungen streifen zudem Themengebiete aus den folgenden Fächern: Sachkunde, Chemie, Ethik, Politik und Geographie, wobei aus diesen Fächern keine Vorkenntnisse nötig sind.

MATERIAL

Alle Module sind bewusst ANALOG konzipiert. Digitale Medien werden mit Ausnahme einer Präsentation (s. u.) nicht genutzt. Alle Materialien (Spielkarten, Infotexte und -grafiken) werden vom AWB-Abfallpädagogen mitgebracht.

Zur Umrahmung des gesamten Workshops existiert eine PowerPoint-Präsentation. Idealerweise steht deshalb ein Präsentationsmedium (digitales Whiteboard, Projektor) zur Verfügung.

Vereinbaren Sie bitte Ihren Workshop-Termin:

KONTAKT

Abfallpädagoge David Dübel

Tel.: 07031 663 16 26

d.duebel@lrabb.de

www.awb-bb.de

